

人間中心に見た ソフトウェア開発メタファとは？

東京工業大学

田中 康

ソフトウェア開発のメタファ

- 工場(ライン)
 - プロセス中心
- 建築
 - アーキテクチャ中心

人間中心に見ると？

- ネットセントリック
 - セブロウスキー中将(1998)
 - 構造的な中心が無い
 - 中心の無いネットワークの構造自体が中心
 - リワイアリング



コミュニケーションのパターン

8	5	5	3	4	4	3	3	
7	4	2	4	5	2	3		3
6	3	3	3	4	4		3	3
5	4	3	4	4		4	2	4
4	6	4	3		4	4	5	4
3	3	4		3	4	3	4	3
2	3		4	4	3	3	2	5
1		3	3	6	4	3	4	5
	1	2	3	4	5	6	7	8

ドラクエ

方丈記

行く川の流れば絶えずして
しかも本の水にあらず。

よどみに浮かぶうたかたは、
かつ消えかつ結びて

久しくとどまることなし。



Project Name

about Project

Member

Work list

todoshare

Com.Card (00)

ワーク一覧 ▼

▼ ワーク名 (00) ワークの説明文ワークの説明文 --- [続きを詳しく>](#) 期間: 0000.00.00 進捗: 000% ワーク完了

✓	To-do	期間 ▼	📍 ▼	アラーム ▼	
<input type="checkbox"/>	To-do名	0000.00.00	--	--	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	To-do名	0000.00.00	--	ON	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	To-do名	0000.00.00	--	--	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	To-do名	0000.00.00	📍	--	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	To-do名	0000.00.00	--	ON	<input type="checkbox"/>

📄 新規 To-do 定義 To-do 削除

▼ ワーク名 (00) ワークの説明文ワークの説明文 --- [続きを詳しく>](#) 期間: 0000.00.00 進捗: 000% ワーク完了

✓	To-do	期間 ▼	📍 ▼	アラーム ▼	
<input type="checkbox"/>	To-do名	0000.00.00	--	--	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	To-do名	0000.00.00	--	ON	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	To-do名	0000.00.00	--	--	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	To-do名	0000.00.00	📍	--	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="新規 To-do"/>	--	--	--	<input type="checkbox"/>

📄 新規 To-do 定義 To-do 削除

▶ ワーク名 (00) ワークの説明文ワークの説明文 --- [続きを詳しく>](#) 期間: 0000.00.00 進捗: 000% ワーク完了



メンバーへのメッセージメンバーへのメッセージメンバーへのメッセージ

表示メンバー 関係 ▼ 進捗 ▼ ランダム



メンバー名
メンバーへのメッセージメンバーへのメッセージ
メンバーへのメッセージメンバーへのメッセージ
メンバーへのメッセージ

IN ▼ ワーク名 000%

To-do名
To-do名
To-do名
To-do名
To-do名



メンバー名
メンバーへのメッセージメンバーへのメッセージ
メンバーへのメッセージメンバーへのメッセージ
メンバーへのメッセージ

IN ▶ ワーク名 000%

SYC ▶ ワーク名 000%



メンバー名
メンバーへのメッセージメンバーへのメッセージ
メンバーへのメッセージメンバーへのメッセージ
メンバーへのメッセージ

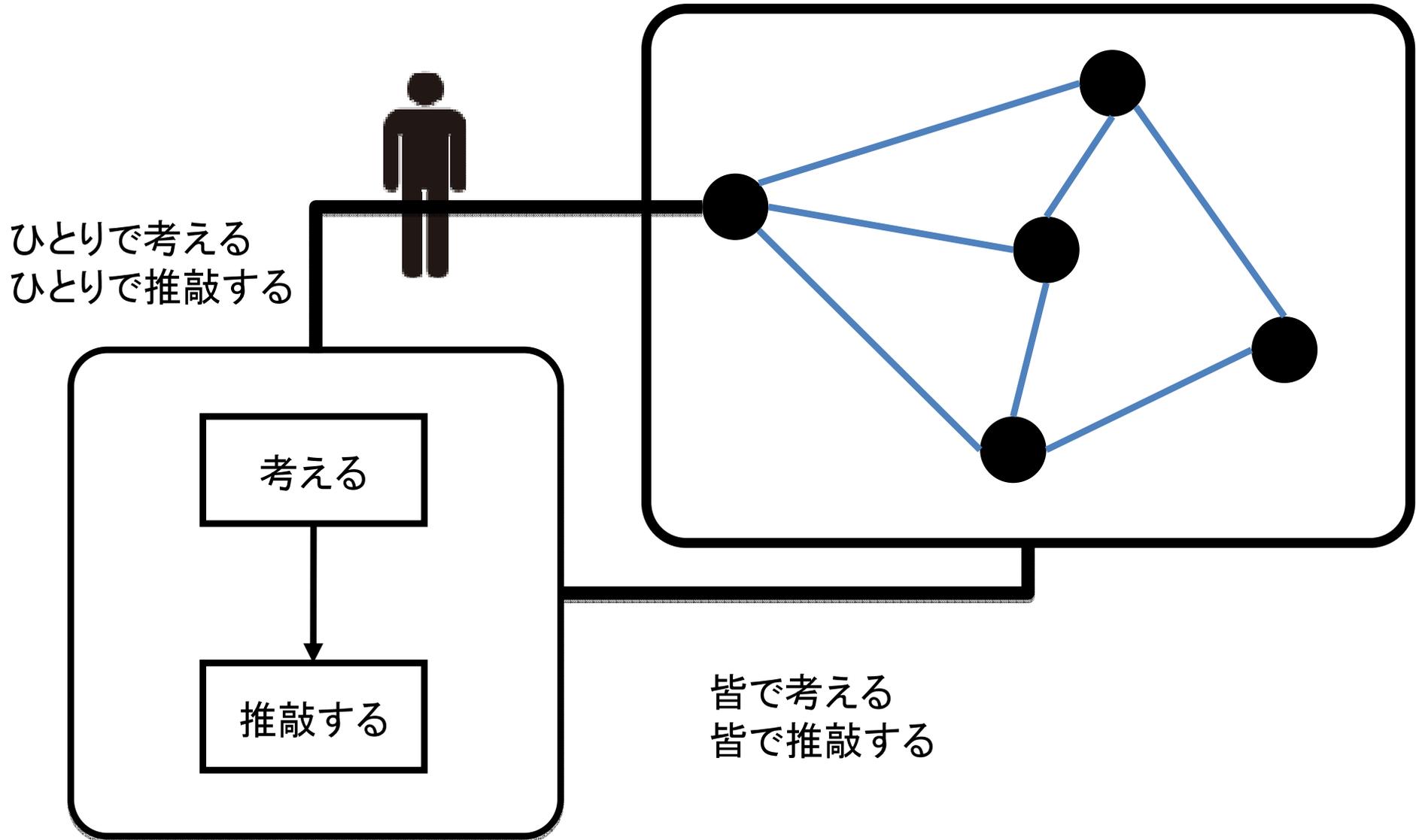
IN ▶ ワーク名 000%



メンバー名
メンバーへのメッセージメンバーへのメッセージ
メンバーへのメッセージメンバーへのメッセージ
メンバーへのメッセージ

IN ▶ ワーク名 000%

ネットワークとノード



適切な協調はどのように生まれるのか

- 対立（搾取、リスクヘッジ）と協調
- 命令と自由裁量
- 「組織化」のしかたの影響
 - （個人的な経験）
- “適切な”とは？
 - 適切に協調されていれば良いものが作れるか