

SS2009「形式手法適用」WG

「形式手法」の「適用」について

2009年6月18日

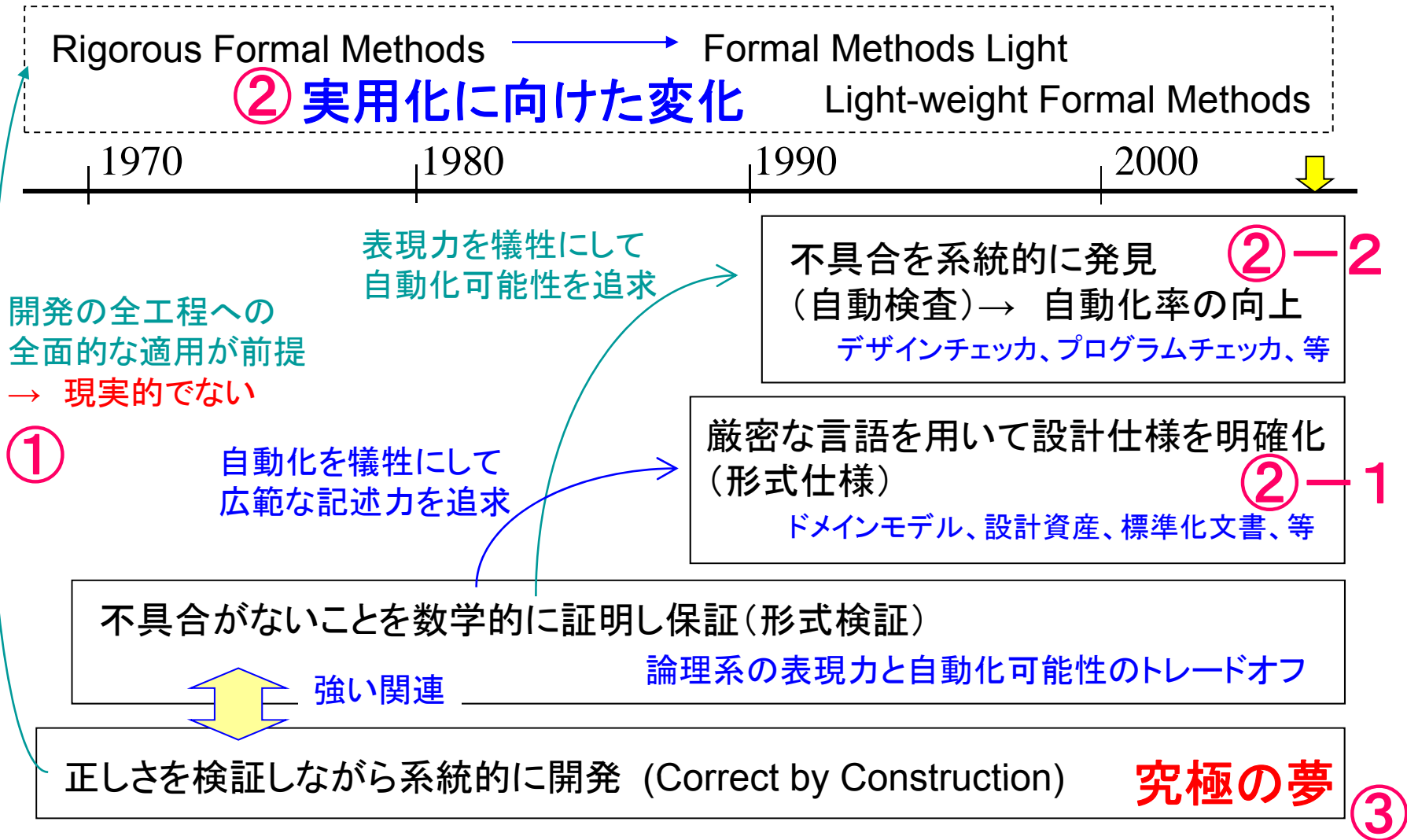
中島震

国立情報学研究所

形式手法適用

- 論点1
 - 「形式手法」とは何で、「適用」とは何か
- 論点2
 - 「何らかの」形式手法を、「産業界」で適用する
- 論点3
 - 「何らかの」形式手法を、具体的な「システム開発」に適用する
- 論点の次元
 - 形式手法とは
 - 適用する人は
 - 適用する対象は

形式手法の40年



代表的な形式手法

		適するデザインの観点			リファインメント	自動検査	基礎理論		
		機能	静的	動的(通信機構)					
形式仕様言語	Event-B	○		△ (共有メモリ)	FWD		(+ Guarded Commands)	研究	EU FP7
	B メソッド	○	△		FWD		型付き集合論 1階述語論理	实用	フランス
	Z 記法	○	○		FWD / BWD			实用	英国
	Alloy	○	○		Functional	○	1階関係論理	研究	アメリカ
	VDM	○			FWD	△ (実行可能仕様)	LPF	实用	英国、デンマーク
モデル検査	SPIN	—	—	○ (同期、非同期)		○	オートマトン LTL	实用	アメリカ
	SMV	—	—	○ (同期)		○	CTL	实用 (ハードウェア)	アメリカ
	UPPAAL	—	—	○ (同期)		○	時間オートマトン サブセットCTL	研究	スウェーデン

LFM=Light-weight Formal Methods
FML=Formal Methods Light

(C) Shin NAKAJIMA

LPF=Logic of Partial Function

モデル検査の作業分類

1

2

3A

3B

3C

大まかな位置づけ

	検証性質 駆動作業	コンポーネント 駆動作業	アルゴリズム記述駆動作業		
			デザイン記法	リバース	プログラム検査
適用工程	分析・設計		詳細設計	テスト	
所与の情報	検証性質	システム構成	処理手順記述	プログラム + 設計情報	プログラム
目的	所与の性質を 満たす(満たさ ない)システム 条件を得ること	構成要素、要素 間の情報連携 を検査、確認 (アーキテクチャ記述)	処理手順の正 しさを確認、不 具合発見	プログラムをリ バースし、正し さを確認、不具 合発見	プログラムを自 動解析 (対象プログラム、 検査性質に制限)
抽象化作業	人手	人手	人手・ツール	支援ツール	自動化ツール
実施例	(NIIで実施)	EJB, BluRay	BPEL解析、等	MODEX、等	Bandera、 SLAM、 VARVEL、等
展開の困難さ	★★★★	★★★	★★	★★	★

状態ベース仕様

- オペレーション

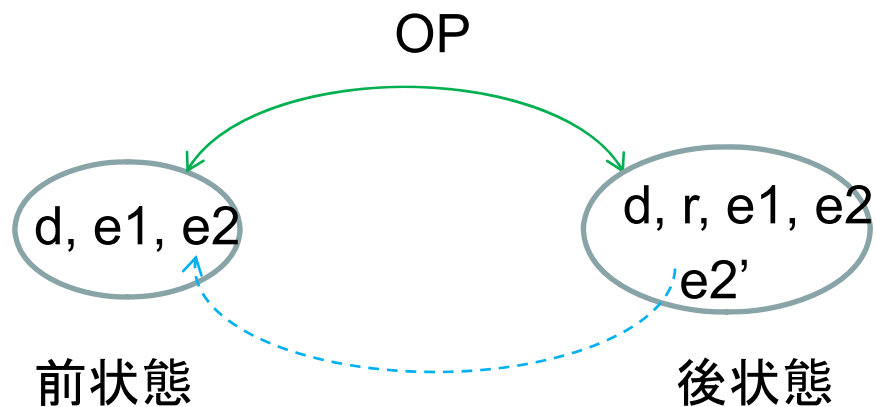
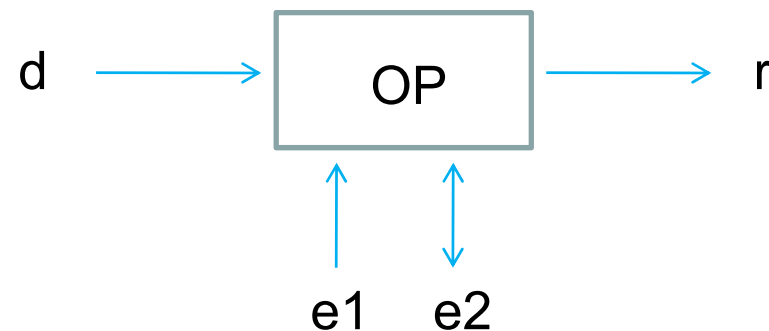
$OP (d : D) r : R$

$ext \ rd \ e1 : T1,$

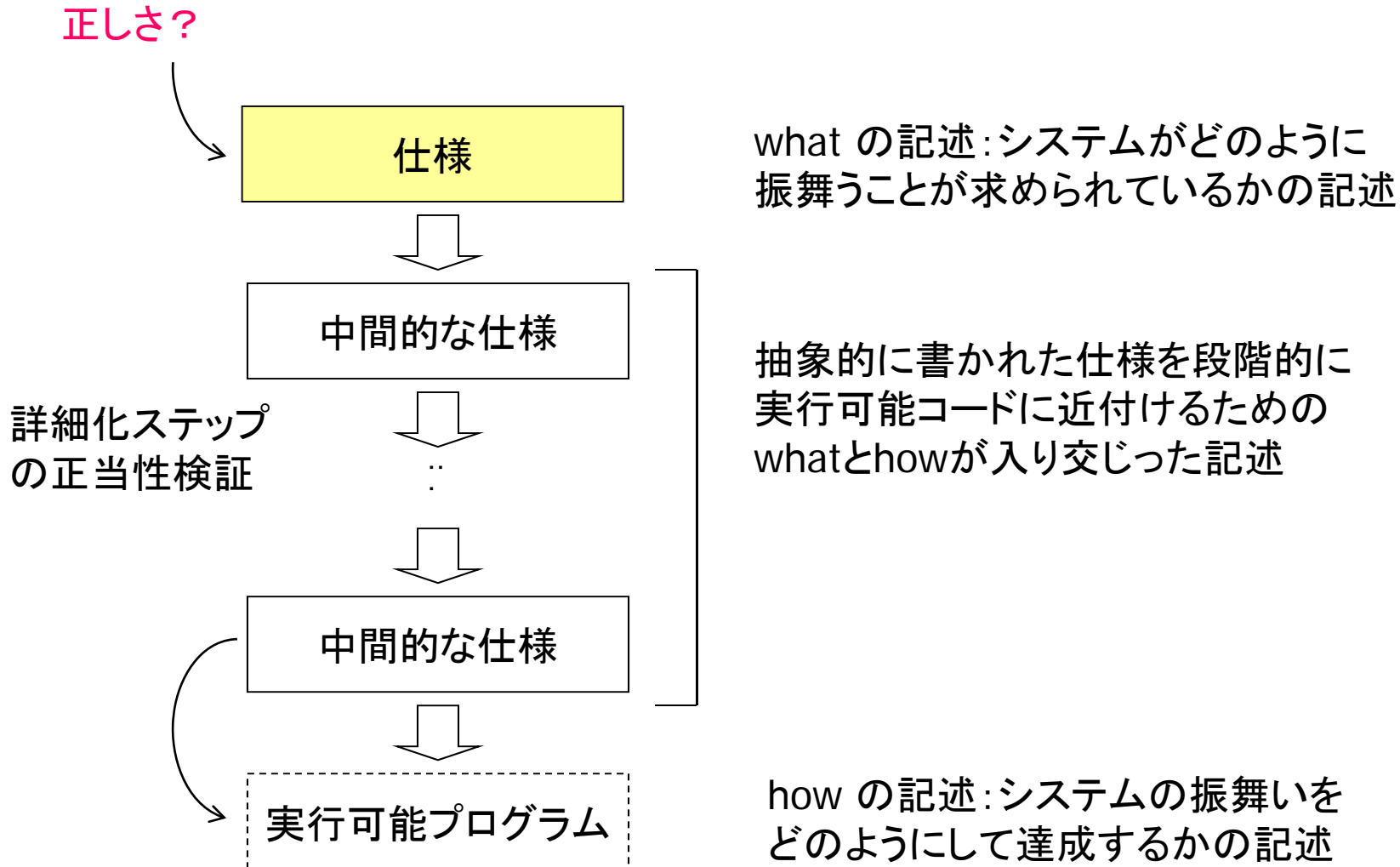
$\wr \ e2 : T2$

$pre \ \dots d \dots e1 \dots e2 \dots$

$post \ \dots d \dots e1 \dots e2' \dots r \dots e2 \dots$

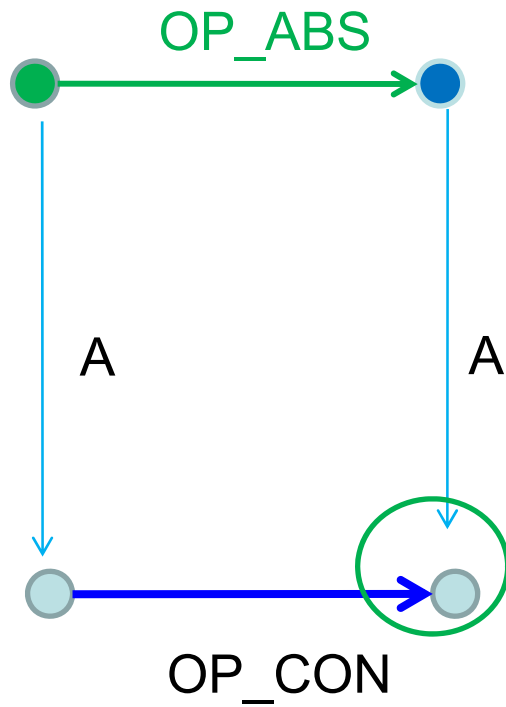


段階的な詳細化

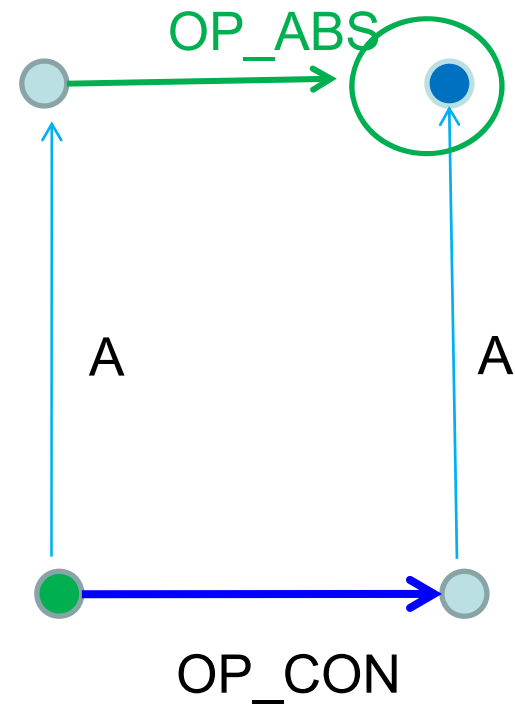


リファインメント

Forward (Downward)



Backward (Upward)



難しさの理由

- 新しい開発技術の導入
 - 15年ほど前:オブジェクト指向開発技術の導入
- 形式手法に固有の考え方、パラダイム
 - 抽象化、模倣関係、等
- モデリング
 - 適切な抽象レベルでの対象把握
- 次のステップへ
 - 教育(形式手法の真髄、パラダイム)
 - 事例の蓄積
 - 知識集積:ガイドライン、ノウハウ(記述、解析)